

<https://interlangues.dis.ac-guyane.fr/Creer-des-jeux-interactifs-126.html>



# Créer des jeux interactifs

- Connecter - Liens utiles - sites référencés - Créer des jeux interactifs -

Date de mise en ligne : jeudi 8 octobre 2015

---

Copyright © Le site des Langues vivantes enseignées en Guyane - Tous droits réservés

---

Ils sont appelés exerciciels, générateurs ludopédagogiques, "game makers" etc. Cette semaine les sites permettant de créer des exercices interactifs sont à la une de la [rubrique d'Allemand du café pédagogique](#), rubrique rédigée par Christophe Jaeglin.

## Parmi les grands favoris figurent

- [Learning Apps](#).  
Par défaut le site apparaît en allemand, mais une série de drapeaux en haut à droite permet de changer la langue (espagnol, italien, français, anglais...). Un site très riche, et facile d'utilisation.
- [Languages Online](#).  
Un outil développé par l'état de Victoria en Australie. De petits programmes à télécharger permettant de créer cinq types de jeux dont le memory, Tetris... Ce site offre plusieurs suggestions quant à l'utilisation des jeux.
- [Purpose Games](#) : un emploi simple mais plus limité

## Autres sites :

- [Linguafox](#)
- [Textivate](#)
- [Glup](#), qui a fait l'objet d'un [article précédent](#).

Retrouvez un article complet sur ces sites ou logiciels [en ligne sur le site du café pédagogique](#).